








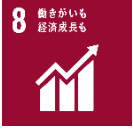









SDGs おおたスカイパートナー宣言書

(宛先)大田区長

私たちは、SDGsの内容を理解し、以下のとおり、大田区とともにSDGsの推進に取り組むことを宣言します。

<宣言日>2024年11月1日

事業者情報	
事業者名	株式会社リコー
代表者 職・氏名	職名 代表取締役 社長執行役員・CEO
	氏名 大山 晃
ホームページ URL (任意)	https://jp.ricoh.com/
事業者ロゴ (任意)	
事業者としての2030年のあるべき姿	
<p>リコーグループは、目指すべき持続可能な社会の姿を、経済(Prosperity)・社会(People)・地球環境(Planet)の3つのPのバランスが保たれている社会「Three Ps Balance」として表しています。この目指すべき社会の実現に向け、経営理念・中期経営戦略・ステークホルダーからの期待を反映したマテリアリティを特定し、3か年ごとの中期経営戦略の策定に合わせ見直し、設定しています。</p> <p>マテリアリティごとの2030年目標</p> <p><“はたらく”の変革></p> <p>価値を提供するすべての顧客の“はたらく”の変革に貢献</p> <p><地域・社会の発展></p> <p>3,000万人の生活基盤向上に貢献</p> <p><脱炭素社会の実現></p> <p>GHG スコープ1,2の63%削減およびスコープ3の40%削減</p> <p>使用電力の再生可能エネルギー比率50%</p> <p><循環型社会の実現></p> <p>バリューチェーン全体の資源有効活用と製品の新規資源使用率60%以下</p> <p>大田区とはSDGsに関する連携協定を締結しており、多様な分野において、お互いの資源やノウハウなどを連携させた取り組みを加速させ、大田区の持続可能な社会の実現を強力に推進していきます。</p>	

これまでに取り組んでいる・これから取り組みたいSDGs 17のゴール・目標（複数選択可） （これまでに取り組んでいるゴール・目標：○ これから取り組みたいゴール・目標：●）					
					
		○	○	○	
					
○	○	○	○	○	○
					
○		○	○	○	

目標の達成に向けた取組内容等		
関連するゴールの数字を記入（複数記入可）	これまでの取組内容	これからの取組内容
8・9	“はたらく”の変革 人とデジタルの力で、誰にでも働きやすい環境を作り、お客様の生産性向上・価値創造に貢献する。	同左
3・4・11	地域・社会の発展 技術 x 顧客接点力で、地域・社会システムの維持発展、効率化に貢献し、価値提供領域を拡大する	同左
7・12・13	脱炭素社会の実現 バリューチェーン全体の脱炭素化に取り組み、カーボンニュートラルへの貢献を通じたビジネス機会を創出する	同左
12・13	循環型社会の実現 自社および顧客のサーキュラーエコノミー型ビジネスモデル構築によりビジネス機会を創出する	同左

16・17	責任あるビジネスプロセスの構築 サプライチェーン全体を俯瞰して、ビジネスプロセスの ESG リスク最小化を図り、ステークホルダーの信頼を獲得する	同左
9・17	オープンイノベーションの強化 社会課題解決型事業を迅速に生み出すために、自前主義を脱却し新たな価値創出プロセスへの転換を図る	同左
5・8・10	多様な人材の活躍 多様な人材がポテンシャルを發揮できる企業文化を育み、変化に強い社員・会社へと変革する	同左
8・10	はたらく人のインクルージョン 多様な働く人、例えば、就労に困難を抱える若者、障がい者、シングルマザーなど働くことに困難を抱える人の「はたらく」を支援する	同左
13・15	気候危機への対応と生物多様性保全 地域と連携した森林保全の活動、サステナブルな原材料の調達による製品での取組みを推進する	同左

(参考情報) リコーグループのマテリアリティ

<https://jp.ricoh.com/sustainability/materiality>

リコーグループの社会貢献活動

<https://jp.ricoh.com/csr/community>